



Die Kinder werden in 3 oder mehr Gruppen mit je 7 Personen eingeteilt.

Die MA's spielen verschiedene Rollen:

Maus, Elefant, Käpt'n Blaubär, Hein Blöd, Ente, Schaf sowie Christoph, Achim und Ralf.

Christoph/ Achim/ Ralf

gibt den Kindern den Auftrag, die verschiedenen DVD's mit der Sendung für nächsten Sonntag einzusammeln, da die „Tiere“ diese mit nach Hause genommen haben und sie nun nicht mehr hergeben wollen. Er erzählt auch, dass die Tiere sich, anders als in der Sendung, überhaupt nicht leiden können. Sie sind untereinander sehr zerstritten und sie werden den Kindern höchstwahrscheinlich keine Hilfestellungen geben. Um die Sendung ausstrahlen zu können werden alle DVDs benötigt! Jedes Tier hat eine Aufgabe, die gelöst werden muss. Dafür bekommt man etwas, was evtl. ein anders Tier möchte und irgendwann bekommt man eine DVD! Die Tiere haben auch einen großen Bewegungsdrang und halten sich höchstwahrscheinlich nicht an einer Stelle im Wald auf...

Käpt'n Blaubär

- Erzählt –wenn er „etwas blaues“ bekommt (vom Elefant) eine Lügengeschichte mit 5 Schlüsselwörtern, für die die Maus eine DVD gibt.
- Er sagt jedoch nicht vom wem man das Blaue bekommt, was die Schlüsselwörter sind und wer die Geschichte hören will.
- Käpt'n Blaubär gibt für den Goldbaren von Hein Blöd eine DVD.

Die Maus

- Sie gibt bei 4 Schlüsselwörtern aus der Geschichte vom Käpt'n Blaubär eine DVD.
- Bei ihr muss man ein Experiment lösen: „Wie kann ein Ei stehen?“ – man streut etwas Salz auf einen ebenen Untergrund und stellt das Ei hinein, Ei steht. → Kinder bekommen Salz und andere Dinge mit denen es nicht funktioniert, zur Verwirrung. Als Gewinn bekommen sie Intelligenztabletten für Hein Blöd. – die Maus verrät aber auch nicht, wer die Tabletten will!

Der Elefant

- Er gibt auf Nachfrage „etwas blaues“ für Käpt'n Blaubär.
- Bei ihm muss man mit Boomwhackers den Weihnachtschoral „O, du fröhliche“ nachspielen, den er vorgibt, dafür bekommt man ein Bündel Heu, welches das Schaf haben will.
- Gegen das Zuckerstück von Hein Blöd gibt er eine DVD.

Hein Blöd

- gibt für die Intelligenztabletten von der Maus eine DVD.
- Für den Wecker der Ente gibt er ein Stück Brot, das die Ente haben möchte.
- Bei ihm muss man *Spiel x (ein saublödes Spiel)* machen, um eine Zuckerstück zu bekommen.



Geländespiel Ostern 2014

Die Ente

- gibt für das Stück Brot einen Goldbarren, den Käpt'n Blaubär haben möchte.
- Bei ihr muss man (*die ganze Gruppe*) den Ententanz vorführen, um einen Wecker für Hein Blöd zu bekommen.
- Für den Luftballon vom Schaf bekommt man bei ihr eine DVD.

Das Schaf

- wartet sehnsüchtig auf das Bündel Heu vom Elefanten.
- gibt auf höfliche Nachfrage eine DVD heraus ☺
- will zu seiner Belustigung sehen, wie die ganze Gruppe miteinander Bocksprünge macht. Dafür gibt es einen Luftballon heraus, den die Ente haben möchte.

