

## Spiel 1

Aufgabe der Gruppen ist es jeweils ihren Freiwilligen einzuschätzen ob er trotz verschmierter Hand weiter die Hände schüttelt. Die Hand wird mit Schmierseife "verschmutzt". Für jede richtige Einschätzung gibt es ein Punkt.

## Spiel 3

Jede Gruppe zieht einen Umschlag. Das darin enthaltene Stück muss ohne Vorbereitungszeit direkt vorgespielt werden. Die Gruppe mit den meisten Punkten beginnt.

## Spiel 2

Die Mitarbeiter singen ein deutschsprachiges Lied vor was die Teilnehmer weiter singen müssen. Die schnellste Gruppe bekommt einen Punkt.

## Spiel 4

Das Finale spielt nur die Gruppe mit den meisten Punkten. Die Mitarbeiter laufen mit Tablett an der Gruppe vorbei und die Gruppe muss sich merken was darauf lag. Nachdem alle Gegenstände gezeigt wurden, hat die Gruppe eine Minute Zeit die gemerkten Gegenstände aufzuzählen. Alle richtigen Aufzählung darf die Gruppe als Preis behalten.



Aschenbrödel

Modernes Märchen

Rotkäppchen und der krass böse Wolf

Apotheken-Sketch

