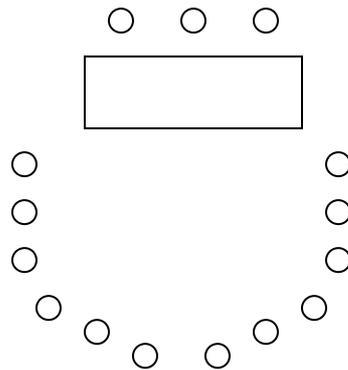


Kasinoabend

(ein Abend der etwas anderen Art!)
Freizeit- und Bildungsstätte der Evangelischen Gemeindejugend e.V.

Die Gruppenmitglieder sitzen im Halbkreis vor dem Tisch der Kasino Bank.



Jeder Mitspieler/in erhält ein Startkapital von 100,-- DM ausgehändigt. Alle Namen der Mitspieler/innen (Spilleitung ausgenommen) sind auf kleinen zusammengefalteten Zetteln gutgemischt in einem Behälter notiert und stehen der Spilleitung auf dem Tisch bereit.

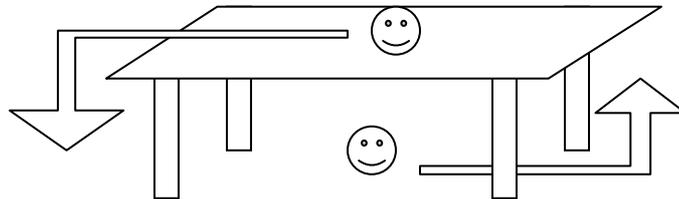
Ziel des Spieles ist es, am Ende des Spieles durch geschickte Einsätze und Einschätzen der Mitspieler/innen das meiste Geld zu scheffeln.

Ablauf:

- Jeder Spieldurchgang beginnt damit, dass zwei Namen aus dem Behälter gezogen werden. Diese Kandidaten werden in einem Wettspiel gegeneinander antreten.
- Danach setzen die übrigen Mitspieler auf einen der Mitspieler einen ihnen angemessenen Geldbetrag.
 - Allerdings darf höchstens die Hälfte des Kapitals gesetzt werden
 - Die beiden Kandidaten müssen auf sich selber setzen.
 - Die Spilleitung kassiert das gesetzte Geld ein und notiert die Namen des Spielers/der Spielerin, dessen/deren Einsatz und auf wen er/sie gesetzt hat. (Tabelle siehe Anlage)
- Erst nach dem alle gesetzt haben wird bekannt gegeben, welche Aufgaben die Kandidaten zu erfüllen haben.
- Nach dem Wettkampf werden die Gewinne durch die Bank ausgezahlt.
 - Wer richtig gesetzt hat, erhält den doppelten Einsatz zurück.
 - Wer sich verschätzt hat, geht leer aus
- Anschließend werden die nächsten zwei Namen gezogen und das Spiel beginnt von neuem!

Aufgaben:

- Salzstangenwettessen
 - Beide bekommen 20 Salzstangen ausgehändigt und müssen diese auf Zeit essen. Wer danach als erstes pfeifen kann, hat gewonnen.
- Stichwort „Xangbuch“ (EG → Evangelisches Gesangbuch)
 - Sucht aus dem Kirchengesangbuch ein Weihnachtslied, ein Osterlied, ein Adventslied, ein Passionslied und ein Pfingstlied. Beachtet dabei, dass keines der Liedtexte aus dem selben Jahrhundert stammt.
- Siebentagerennen
 -



Eine Person sitzt auf dem Tisch, die andere unter dem Tisch, in entgegengesetzter Richtung. Auf ein Kommando versuchen sich die beiden zu fangen indem die Person oben unter den Tisch springt und die Person unten nach oben klettert. Dies wird solange fortgesetzt, bis eine Person gefangen ist.

- Kochlöffelversenken
 - Die beiden Kandidaten bekommen jeweils einen Kochlöffel mit einer Schnur um den Bauch gebunden, sodass er zwischen ihren Beinen hängt. Das Ende des Löffels sollte nicht tiefer hängen als bis zum Knie. Zwei leere Wasserflaschen stehen bereit und nun muss versucht werden den Kochlöffel ohne Hilfe der Hände in den Flaschenhals zu versenken. Gewonnen hat, wer dies als erstes schafft.
- Stichwort Märchen
 - Es müssen 10 Märchen aufgeschrieben werden, in denen bei mind. 5 eine Prinzessin vorkommt

Stichwort „Xangbuch “ (EG →Evangelisches Gesangbuch)

Ostern: _____Nr. ____ Jahrhundert _____
Advent: _____Nr. ____ Jahrhundert _____
Pfingsten: _____Nr. ____ Jahrhundert _____
Passion: _____Nr. ____ Jahrhundert _____
Weihnachten: _____Nr. ____ Jahrhundert _____

Stichwort „Xangbuch “ (EG →Evangelisches Gesangbuch)

Ostern: _____Nr. ____ Jahrhundert _____
Advent: _____Nr. ____ Jahrhundert _____
Pfingsten: _____Nr. ____ Jahrhundert _____
Passion: _____Nr. ____ Jahrhundert _____
Weihnachten: _____Nr. ____ Jahrhundert _____

Märchen

(mit Prinzessin)

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Märchen

(mit Prinzessin)

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____