

Spieleabend – Schlag den Mitarbeiter

in Anlehnung an die Fernseh-Show „Schlag den Raab“

Die Konfirmand/-innen treten bei diesem Spieleabend gegen die Mitarbeitenden (MA) bei den unten aufgelisteten Wettspielen an. Alle MA schlüpfen im Laufe des Abends abwechselnd in die Moderatorenrolle und erklären die von ihnen vorbereiteten Spiele. Alle MA werden deshalb in einem „festlichen“ Outfit auftreten. In zwei Lostrommeln sind jeweils alle Namen der Konfis und MA enthalten und der jeweilige Moderator zieht vor dem erklären seines Spiels aus jeder Lostrommel einen Namen. Die jeweiligen Kandidat/-innen treten dann gegeneinander an. Auf einem Übersichtsplakat werden dann der Sieger vermerkt und am Ende des Abends gewinnt die Gruppe, die die meisten Siege in den einzelnen Spielen verbuchen kann.

Spiel 1: Erinnerungstraining

2 Konfis, 1 MA

Es liegen 20 Gegenstände vor einem, 30 Sek Zeit um sich diese einzuprägen.

Sieger: _____

Spiel 2: Würfeln

2 Konfis, 1 MA

Wer schafft es zuerst 50 Punkte zu würfeln? Man würfelt so lange man möchte. Punkte werden addiert. Wenn man allerdings eine 6 würfelt, fällt man zurück auf 0 Punkte in dieser Runde. Man kann immer sichern, Spielstand ist somit safe. Dann ist der andere an der Reihe.

Sieger: _____

Spiel 3: Tiefstapler

1 Konfi, 1 MA

Der Kandidat hält in der Hand ca. 20 ineinander gestapelte Pappbecher. Der unterste Becher ist markiert. Beide Kandidaten treten gleichzeitig gegeneinander an. Wer als erstes den markierten Becher oben hat, gewinnt.

Sieger: _____

Spiel 4: Tiere Erkennen

1 Konfi, 1 MA

Die Augen werden verbunden, Man muss durch lutschen des Russich Brot (Buchstaben) erraten was für ein Buchstabe es ist und mit dem passenden Buchstaben ein Tier nennen.

Sieger: _____

Spiel 5: Luftballonpusten

1 Konfi, 1 MA

Jeder Kandidat muss einen Luftballon aufpusten. Der Umfang des Luftballons muss an der dicksten Stelle 70 cm betragen. Wer von beiden am nächsten an diesem Wert ist, gewinnt.

Sieger: _____

Spiel 6: Wer liebt wen

2 Konfis, 1 MA

Pärchen erraten:

(die nachfolgenden Pärchen sind Beispiele und müssen vom jeweiligen Spielleiter ersetzt werden!)

- Simba & Nala
- Homer & Marge
- Brad Pitt & Angelina Jolie
- Ron & Hermine
- Justin Bieber & Selena Gomez

Sieger: _____

Spiel7: Menschenkenntnis

2 Konfis, 1 MA

Schätzen, wie viele Leute aus dem Publikum:

- Außerhalb von Europa Urlaub gemacht haben
- Mehr als 2 Geschwister haben
- Ein Haustier haben
- In einem eigenen Haus wohnen
- Schon einmal in Berlin waren

Sieger: _____

Spiel 8: Blamieren oder Kassieren

1 Konfi, 1 MA

(Die nachfolgenden Fragen sind Beispiele und müssen vom jeweiligen Spielleiter ersetzt werden!)

- ✎ Wie nennt man die Puppen, die an Schnüren bewegt werden?
 - Marionetten
- ✎ In welchem Märchen kommt folgende Textpassage vor: „Bring das Kind in den Wald, ich will's nicht mehr vor meinen Augen sehen. Du sollst es töten und mir Lunge und Leber zum Wahrzeichen mitbringen ...“
 - Schneewittchen
- ✎ Auf welchen Pferden kann man nicht reiten?
 - Seepferd / Heupferd
- ✎ Ein Mann hat 6 Töchter und jede Tochter hat einen Bruder. Wie viel Kinder hat der Mann?
 - 6 Töchter und 1 Sohn
- ✎ Wo befindet sich das Kap der Guten Hoffnung?
 - Südafrika
- ✎ Wie lang ist die Zunge einer Giraffe? – a) 1 Meter b) 40 cm oder c) 10 cm

Sieger: _____

Spiel 9: Keksgesicht

1 Konfi, 1 MA

Keks wird auf die Stirn gelegt, es wird versucht nur mit Hilfe der Gesichtsmuskeln den Keks zum Mund zu bewegen. (eventuell im Liegen?!)

Sieger: _____

Spiel 10: Multitasking

3 Konfis, 3 MA

Ein Doppelkeks muss so schnell es geht gegessen werden, dann gepfiffen, erst dann darf der nächste anfangen Keks zu essen ...

Sieger: _____

Stechen: Spiel 11: Linsen Transport

1 Konfi, 1 MA

Mittels eines Strohhalmes müssen Schokolinsen angesaugt und über eine bestimmte Strecke transportiert werden. Wer innerhalb einer Minute die meisten Schokolinsen transportiert, gewinnt!

Sieger: _____