



Die Mitarbeiter sind die Moderatoren der Fernsehshow und sollten sich dementsprechend kleiden. Die Gruppe wird in Kleingruppen eingeteilt. Es werden 3 Spielrunden gespielt. Die Gruppe mit den meisten Punkten tritt in der Endrunde an wo sie sich den Preis erspielen kann. Die erspielten Punkte werden einfach addiert.

1. Spiel Händeschütteln (aus Folge 10)

Jede Gruppe wählt einen Freiwilligen aus und alle Freiwilligen verlassen vor der Spielerklärung den Raum. Aufgabe der eigenen Gruppe ist es den Freiwilligen einzuschätzen ob der Freiwillige mit einer verschmutzten Hand weitere Hände schüttelt. Die Gruppe gibt eine Schätzung ab wie der Freiwillige reagiert. Nun stellen sich die Mitarbeiter in einer Reihe auf und einer bekommt Schmierseife an die Hände. Der Freiwillige der eigenen Gruppe kommt rein und kriegt die Anweisung, jedem der anderen Gruppe die Hand zu geben. Der Freiwillige erfährt NICHT, dass ein Mitarbeiter verschmutzte Hände hat. Schätzt die Gruppe ihren Freiwilligen richtig ein kriegt sie 2 Punkte, wenn ein Teil stimmt ein Punkt und wenn sie falsch gelegen hat keinen Punkt.

2. Spiel Lieder erraten (Folge 1)

Die Mitarbeiter singen ein Lied vor was die Teilnehmer weiter singen müssen. Die schnellste Gruppe bekommt einen Punkt.

3. Spiel Improvisationstheater

Jede Gruppe zieht ein Umschlag und muss das Stück vorspielen. Die Mitarbeiter bewerten, nachdem alle Gruppen gespielt haben. Die beste Gruppe bekommt 4 Punkte, die zweite 3,... und die letzte einen Punkt.

Finale

Die Gruppe mit den meisten Punkten tritt an und erspielt sich ihren Gewinn. Die Mitarbeiter laufen mit auf Tablets liegenden Gegenständen an der Gruppe vorbei und die Gruppe muss sich merken was auf den Tablets liegt. Nun müssen die Sachen in 1 Minute aufgesagt werden. Die aufgesagten Gegenstände gibt es als Preis.